|  |
| --- |
| Uniwersytet WSB Merito |
| Programowanie Obiektowe |
| Ćwiczenia 3 Sprawozdanie |
| Imiona I Nazwiska: Markin Vadym, Kachalov Yevhenii  Adresy mail: [kachalovz171@gmail.com](mailto:kachalovz171@gmail.com), [markin4097@gmail.com](mailto:markin4097@gmail.com)  Nr.Albumów: 143069, 143071  Link na git: https://github.com/BlupiR |

1. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy
2. Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, krąg

   Opis wygenerowany automatycznieDodać diagram klas dla interfejsów z bilbioteki SampleHierachies.Interfaces.
3. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń 1 należy dodać diagram klas i połączeń z interfejsami dla biblioteki SampleHierachies.Data

Obraz zawierający tekst, diagram, zrzut ekranu, Plan

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dla rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 z Ćwiczeń nr 1 dodać diagram użycia (Use Case Diagram) dla jednego z zaimplementowanych ekranów.

Obraz zawierający diagram, zrzut ekranu, tekst, linia

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać rozwiązania zadań nr 1 oraz 2 Ćwiczeń nr 1 dodać diagram sekwencji wywołań (Sequence Diagram) dla renderowania jednego z zaimplementowanych ekranów.

Obraz zawierający tekst, pismo odręczne

Opis wygenerowany automatycznie